



## Поведінкова інженерія програмного забезпечення

**Галузі знань:** 10 Природничі науки, 11 Математика та статистика, 12 Інформаційні технології, 15 Автоматизація та приладобудування, 16 Хімічна та біоінженерія, 17 Електроніка та телекомунікації, 19 Архітектура та будівництво, 27 Транспорт (спеціальність 272 Авіаційний транспорт)

<b>Рівень вищої освіти</b>	<i>перший (бакалаврський)</i>
<b>Статус дисципліни</b>	<i>вибіркова (Дисципліна індивідуального вибору 3)</i>
<b>Обсяг дисципліни</b>	150 годин / 5 кредитів ЄКТС
<b>Мова викладання</b>	<i>українська</i>
<b>Що буде вивчатися (предмет вивчення)</b>	Принципи, методи та аналітичні підходи, спрямовані на вивчення, моделювання та інтеграцію людського фактора в процеси інженерії програмного забезпечення для підвищення ефективності соціотехнічних систем, оптимізації прийняття рішень та забезпечення надійності інтелектуальних продуктів з урахуванням когнітивних та соціальних аспектів розробки
<b>Чому це цікаво/треба вивчати (мета)</b>	Курс призначений для тих, хто прагне вийти за межі суто технічного написання коду та опанувати інструменти дослідження когнітивних ресурсів та емоційного інтелекту в ІТ. Дисципліна зосереджена на дослідженні взаємозв'язків між поведінковими патернами фахівців та результатами розробки складних систем. Студентів ознайомлять із: <i>впливом людського фактора на розробку ПЗ</i> : аналізом ролі індивідуальної та групової поведінки на кожному етапі створення програмного продукту; <i>соціальною динамікою в інженерних середовищах</i> : стратегіями управління комунікаціями, емпатією та груповою взаємодією, інструментами підвищення емоційного інтелекту в контексті сучасних методологій розробки; <i>підходами до розвитку професійної стійкості</i> : інструментами підтримки продуктивності та адаптивності спеціалістів в умовах високого інформаційного навантаження та невизначеності
<b>Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)</b>	Набуті знання і практичні навички будуть корисними як під час навчання, так і в подальшій професійній діяльності. Передбачається набуття таких загальних і спеціальних компетенцій: Здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях. Здатність застосовувати методології, технології та інструментальні засоби для управління процесами життєвого циклу інформаційних і програмних систем, продуктів і сервісів інформаційних технологій відповідно до вимог замовника
<b>Пререквізити</b>	Базові знання з програмування
<b>Організація навчання</b>	Види занять: лекції, семінарські заняття, практичні заняття. Форми здобуття освіти: денна. Форми контролю: модульний контроль, іспит
<b>Кафедра</b>	Кафедра математичного моделювання та штучного інтелекту
<b>Факультет</b>	Інтелектуальних систем управління

<b>Викладач</b>		<b>ПІБ</b>	<b>Базілевич Ксенія Олексіївна</b>
		<b>Посада</b>	доцент
		<b>Вчене звання</b>	доцент
		<b>Науковий ступінь</b>	кандидат технічних наук
		<b>e-mail</b>	<a href="mailto:k.bazilevych@khai.edu">k.bazilevych@khai.edu</a>
<b>Посилання на електронні матеріали курсу</b>	<a href="https://mentor.khai.edu/course/">https://mentor.khai.edu/course/</a>		
<b>Посилання на силабус</b>			