

Базовий курс для розробників VR



Галузі знань: 10 Природничі науки, 11 Математика та статистика, 12 Інформаційні технології, 13 Механічна інженерія, 14 Електрична інженерія, 16 Хімічна інженерія та біоінженерія, 17 Електроніка, автоматизація та електронні комунікації, 19 Архітектура та будівництво, 27 Транспорт (спеціальність 272 Авіаційний транспорт)

Рівень вищої освіти	<i>перший (бакалаврський)</i>
Статус дисципліни	<i>вибіркова (Дисципліна індивідуального вибору 2)</i>
Обсяг дисципліни	150 годин / 5 кредитів ЄКТС
Мова викладання	<i>українська</i>
Що буде вивчатися (предмет вивчення)	У межах дисципліни вивчаються теоретичні та практичні аспекти розробки віртуальної реальності: принципи роботи VR-гарнітур, систем трекінгу та інтеграції апаратного забезпечення. Основну увагу приділено створенню VR-просторів, побудові взаємодії у 3D-середовищі, а також технічним етапам збірки і тестування VR-додатків
Чому це цікаво/треба вивчати (мета)	Сфера віртуальної реальності стрімко розвивається та стає невід'ємною частиною сучасних технологій — від ігор і симуляторів до освіти, медицини й архітектури. Вивчення основ VR дозволяє зрозуміти принципи побудови інтерактивного 3D-середовища, розкрити власний творчий потенціал і здобути практичні навички, які є затребуваними на ринку цифрових інновацій
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях. 2. Знання та розуміння предметної області та розуміння професійної діяльності. 3. Здатність проектувати, розробляти та використовувати засоби реалізації інформаційних систем, технологій та інфокомунікацій (методичні, інформаційні, алгоритмічні, технічні, програмні та інші). 4. Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел 5. Здатність забезпечити організацію обчислювальних процесів в інформаційних системах різного призначення з урахуванням архітектури, конфігурування, показників результативності функціонування операційних систем і системного програмного забезпечення
Пререквізити	Знання з комп'ютерних наук, інформаційних систем та технологій, англійської мови
Організація навчання	Види занять: лекції, практичні заняття Форми здобуття освіти: денна Форми контролю: іспит

Кафедра	105 – Кафедра інформаційних технологій проектування		
Факультет	№ 1 – Літакобудування		
Викладач		ПІБ	Биков Андрій Миколайович
		Посада	старший викладач
		Вчене звання	
		Науковий ступінь	
		e-mail	a.bykov@khai.edu
		Персональна сторінка	https://t.me/bykov_a
Посилання на електронні матеріали курсу	https://mentor.khai.edu/course/view.php?id=9524		
Посилання на силабус	https://khai.edu/files/uploads/vibirkovi/magistri/div2/s_b_nmk-2_bazoviy_kurs_dlya_rozrobnikiv_vr_div-2-s.pdf		