



Прототипування цифрових інтерфейсів

Спеціальності: 131 Прикладна механіка, 133 Галузеве машинобудування, 134 Авіаційна та ракетно-космічна техніка, 141 Електроенергетика, електротехніка та електромеханіка, 142 Енергетичне машинобудування, 144 Теплоенергетика, 274 Автомобільний транспорт

Рівень вищої освіти	<i>перший (бакалаврський)</i>		
Статус дисципліни	<i>вибіркова (Дисципліна індивідуального вибору 1)</i>		
Обсяг дисципліни	150 годин/ 5 кредитів ЄКТС		
Мова викладання	<i>українська</i>		
Що буде вивчатися (предмет вивчення)	Здобувачі опановують методологію людиноцентричного проектування цифрових інтерфейсів, досліджують поведінку користувачів та формують навички створення прототипів різного рівня деталізації. Курс охоплює повний цикл проектування: від виявлення потреб аудиторії до розробки інтерактивного прототипу та його верифікації. Основним інструментом для втілення проєктних рішень і тестування взаємодії є програмний застосунок Figma		
Чому це цікаво/треба вивчати (мета)	Прототипування є ключовим етапом продуктового дизайну, що дозволяє перевірити гіпотези та мінімізувати ризики ще до розробки готового продукту. Дисципліна орієнтована на формування у здобувача системного розуміння процесу UX-проективання – від складання персон і карт користувацького шляху до побудови wireframe-схем та інтерактивних hi-fi прототипів, придатних для користувацького тестування		
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Після завершення курсу здобувач буде здатний проводити дослідження цільової аудиторії та формулювати вимоги до інтерфейсу; розробляти персони користувачів і сценарії взаємодії; будувати карти користувацького шляху (CJM) та виявляти точки покращення досвіду; створювати low-fi та hi-fi прототипи з урахуванням принципів юзабіліті; проектувати інтерактивні переходи і логіку навігації; організовувати та проводити сесії користувацького тестування; інтерпретувати результати тестування й ітеративно вдосконалювати проєктні рішення; аргументовано презентувати дизайн-рішення перед фаховою аудиторією		
Пререквізити	Не потребує додаткових знань та умінь		
Кореквізити	Досягнення загальних і фахових компетентностей згідно зі стандартами спеціальностей. Набуті навички можуть бути використані у вивченні дисциплін дизайнерського напрямку		
Організація навчання	Види занять: лекція, практичне (лабораторне) заняття Форми здобуття освіти: денна Форми контролю: поточний, модульний тестовий, іспит		
Кафедра	Нарисної геометрії та комп'ютерного моделювання (406)		
Факультет	Ракетно-космічної техніки		
Викладач		ПІБ	Кулягін Андрій Ігорович
		Посада	асистент кафедри
		Вчене звання	
		Науковий ступінь	доктор філософії (PhD)
		e-mail	a.kuliakhin@khai.edu
Посилання на електронні матеріали курсу	https://mentor.khai.edu/course/view.php?id=7878		
Посилання на силабус			