



## СТВОРЕННЯ ПОВНОЦІННИХ ВІКОННИХ ДОДАТКІВ У СЕРЕДОВИЩІ WINDOWS ЗА ДОПОМОГОЮ C#

**Галузі знань:** *Е Природничі науки, математика та статистика, F Інформаційні технології, G Інженерія, виробництво та будівництво (освітні програми «Біомедична інженерія», «Геодезія та землеустрій», «Інтелектуальні безпілотні транспортні засоби»), J Транспорт та послуги (освітня програма «Технічне обслуговування та ремонт повітряних суден і авіадвигунів»)*

<b>Рівень вищої освіти</b>	<i>перший (бакалаврський)</i>
<b>Статус дисципліни</b>	<i>вибіркова (Дисципліна індивідуального вибору за фахом 1)</i>
<b>Обсяг дисципліни</b>	150 годин / 5 кредитів ЄКТС
<b>Мова викладання</b>	<i>українська</i>
<b>Що буде вивчатися (предмет вивчення)</b>	<p>Мова C#:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>основи мови C# (типи даних, управляючі конструкції і т. ін.);</li> <li>особливості об'єктно-орієнтованої структури;</li> <li>бібліотека компонентів;</li> <li>зручна розробка повноцінного WINDOWS-інтерфейсу на основі використання бібліотеки компонентів.</li> <li>поєднання в одному проєкті WINDOWS-інтерфейсу на C# і бізнес-логіки на інших мовах (C++)</li> </ul>
<b>Чому це цікаво/треба вивчити (мета)</b>	Сучасні програмні додатки в середовищі WINDOWS потребують сучасного віконного інтерфейсу в стилі WINDOWS (вікна, меню, кнопки, робота з файлами і т. ін.) На деяких мовах програмування це потребує значних зусиль. Якщо користуватися для цієї мети мовою C#, то цей процес стає дружнім і швидким
<b>Як використовувати набуті знання та навички (компетенції)</b>	<p>Набуті знання і практичні навички будуть корисними як під час навчання, так і в подальшій професійній діяльності незалежно від фаху (обчислення, аналіз і візуалізація результатів, тощо).</p> <p>Передбачається набуття таких загальних і спеціальних компетенцій:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу</li> <li>– Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях</li> <li>– Здатність до пошуку, опрацювання та аналізу інформації</li> <li>– Здатність проєктувати та розробляти програмне забезпечення із застосуванням різних парадигм програмування: узагальненого, об'єктно-орієнтованого, функціонального, логічного, з відповідними моделями, методами й алгоритмами обчислень, структурами даних і механізмами управління</li> </ul>
<b>Пререквізити</b>	Початковий курс програмування
<b>Реквізити</b>	Знання, отримані в результаті вивчення дисципліни, можуть бути корисними при виконанні курсових і дипломних робіт, а також при опануванні будь-яких інших дисциплін, де використовується програмування
<b>Організація навчання</b>	<p>Види занять: лекції, практичні заняття.</p> <p>Форми здобуття освіти: денна.</p> <p>Форми контролю: модульний контроль, іспит</p>
<b>Кафедра</b>	Кафедра математичного моделювання та штучного інтелекту

<b>Факультет</b>	Інтелектуальних систем управління		
<b>Викладач</b>		<b>ПІБ</b>	<b>Олексій КАРТАШОВ</b>
		<b>Посада</b>	в.о. зав. кафедри 304
		<b>Вчене звання</b>	доцент
		<b>Науковий ступінь</b>	канд. фіз.-мат. наук
		<b>e-mail</b>	<a href="mailto:o.kartashov@khai.edu">o.kartashov@khai.edu</a>
<b>Посилання на електронні матеріали курсу</b>	<a href="https://mentor.khai.edu">https://mentor.khai.edu</a>		
<b>Посилання на силабус</b>			