

## Основи UX/UI та Web-дизайну



**Галузі знань:** *E Природничі науки, математика та статистика, F Інформаційні технології, G Інженерія, виробництво та будівництво (освітні програми «Біомедична інженерія», «Геодезія та землеустрій», «Інтелектуальні безпілотні транспортні засоби»), J Транспорт та послуги (освітня програма «Технічне обслуговування та ремонт повітряних суден і авіадвигунів»)*

<b>Рівень вищої освіти</b>	<i>перший (бакалаврський)</i>
<b>Статус дисципліни</b>	<i>вибіркова (Дисципліна індивідуального вибору за фахом 3)</i>
<b>Обсяг дисципліни</b>	60 годин / 2 кредити ЄКТС
<b>Мова викладання</b>	<i>українська</i>
<b>Що буде вивчатися (предмет вивчення)</b>	Предметом дисципліни є вивчення системи базових засад WEB-дизайну та їх реалізація у застосунку Figma. Основні теми, що розглядаються: Загальні відомості про дизайн і його значення; Процес створення вебсайту; Поняття UX/UI дизайну; Figma – сучасний інструмент вебдизайнера; Основні елементи вебсайту: типографіка; ілюстрування; Візуальна комунікація: колір і стиль; Основи композиції; Сучасні тренди у вебдизайні; Аналіз якості вебсайтів
<b>Чому це цікаво/треба вивчити (мета)</b>	В сучасному світі UX/UI дизайн всюди: від мобільних додатків до онлайн-магазинів, банківських сервісів та навіть інтерфейсів "розумних" приладів. Хороший дизайн здатен збільшити продажі, підвищити ефективність бізнесу і полегшити життя мільйонам людей. Сучасний вебдизайн – це поєднання технологій, психології та креативності, яке формує цифрове майбутнє. Цей курс надасть майбутнім програмістам або інженерам глибше розуміння того, як працюють інтерфейси, які вони розробляють; знання в UX/UI допоможе краще співпрацювати з дизайнерами, щоб бути не лише розробником, а тим, хто формує кінцевий досвід користувача. Студенти нетехнічних спеціальностей зможуть розширити уявлення про сфери застосування гуманітарних знань у Web (контент-дизайн, копірайтинг, UX-дослідження тощо). Загальні знання з основ дизайну дозволять більш ефективно подавати різноманітну інформацію, що може забезпечити конкурентну перевагу в майбутній професійній діяльності у будь-якій сфері
<b>Як використовувати набуті знання та навички (компетенції)</b>	Набуті знання і практичні навички будуть корисними як під час навчання, так і в подальшій професійній діяльності незалежно від фаху. Передбачається набуття таких загальних і спеціальних компетенцій: – здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу; – здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях; – вміння застосовувати сучасні методики і технології дизайну; – навички використання інформаційних і комунікаційних технологій
<b>Пререквізити</b>	Необхідні базові знання з курсів «Інформатика», «Інтернет-технології і ресурси»
<b>Реквізити</b>	Курс «ОСНОВИ WEB-ДИЗАЙНУ» може розглядатися як доповнення до навчальних курсів «Інформатика», «Інтернет-технології», «Вебпрограмування». Знання, отримані в результаті вивчення дисципліни, можуть бути корисними при виконанні курсових і дипломних робіт, а також у всіх курсах, де потрібно ефективно презентувати інформацію
<b>Організація навчання</b>	Види занять: практичні заняття. Форми здобуття освіти: денна. Форми контролю: модульний контроль, залік
<b>Кафедра</b>	Кафедра математичного моделювання та штучного інтелекту
<b>Факультет</b>	Факультет інтелектуальних систем управління

<b>Викладач</b>		<b>ПІБ</b>	<b>Ірина ТРОФИМОВА</b>
		Посада	ст. викладач кафедри 304
		Вчене звання	-
		Науковий ступінь	-
		e-mail	<a href="mailto:i.trofymova@khai.edu">i.trofymova@khai.edu</a>
<b>Посилання на електронні матеріали курсу</b>	<a href="https://mentor.khai.edu/course/">https://mentor.khai.edu/course/</a>		
<b>Посилання на силабус</b>			