



## Тестування та верифікація програмного забезпечення

**Галузі знань:** *Е Природничі науки, математика та статистика, F Інформаційні технології, G Інженерія, виробництво та будівництво (освітні програми «Біомедична інженерія», «Геодезія та землеустрій», «Інтелектуальні безпілотні транспортні засоби»), J Транспорт та послуги (освітня програма «Технічне обслуговування та ремонт повітряних суден і авіадвигунів»)*

<b>Рівень вищої освіти</b>	<i>перший (бакалаврський)</i>
<b>Статус дисципліни</b>	<i>вибіркова (Дисципліна індивідуального вибору за фахом 2)</i>
<b>Обсяг дисципліни</b>	150 годин/ 5 кредитів ЄКТС
<b>Мова викладання</b>	<i>українська</i>
<b>Що буде вивчатися (предмет вивчення)</b>	Дисципліна «Тестування та верифікація програмного забезпечення» дозволяє опанувати базові знання щодо основних понять мануального тестування та знайомство з родиною Selenium й Playwright. Оволодіти сучасними техніками тест-дизайну. Надаються знання в галузі розробки та підходами до мануального тестування, механізмом знаходження елементів на веб-сторінці (локатори), бібліотек тестування для запуску тестів та визначення результату проходження, шаблоном проектування тестування, основних інструментів для тестування з використанням BDD, створення звітів про проходження тестів та різні системи звітності. Виробити компетентності по вибору методів та алгоритмів для вирішення типових задач тестування. Надати практичні навички з побудови тестового фреймворка, оцінки якості та документування результатів тестування
<b>Чому це цікаво/треба вивчати (мета)</b>	Дисципліна «Тестування та верифікація програмного забезпечення» має важливе значення для розробників та тестувальників. Вивчення цієї дисципліни допоможе вам оволодіти базовими поняттями тестування, знайомством з бібліотеками Selenium та Playwright, механізмом знаходження елементів на веб-сторінці, інструментами для тестування та практичними навичками побудови тестового фреймворка
<b>Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях.</li> <li>2. Знання та розуміння предметної області та розуміння професійної діяльності.</li> <li>3. Здатність проектувати, розробляти та використовувати засоби реалізації інформаційних систем, технологій та інфокомунікацій (методичні, інформаційні, алгоритмічні, технічні, програмні та інші).</li> <li>4. Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел</li> <li>5. Здатність забезпечити організацію обчислювальних процесів в інформаційних системах різного призначення з урахуванням архітектури, конфігурування, показників результативності функціонування операційних систем і системного програмного забезпечення</li> </ol>
<b>Пререквізити</b>	Знання з комп'ютерних наук, англійської мови
<b>Організація навчання</b>	Види занять: лекції, практичні заняття Форми здобуття освіти: денна Форми контролю: іспит

<b>Кафедра</b>	105 – Кафедра інформаційних технологій проектування		
<b>Факультет</b>	№ 1 – Літакобудування		
<b>Викладач</b>		ПІБ	<b>Мирненко Максим Дмитрович</b>
		Посада	асистент кафедри № 105
		Вчене звання	
		Науковий ступінь	
		e-mail	<a href="mailto:m.d.myrnenko@khai.edu">m.d.myrnenko@khai.edu</a>
		Персональна сторінка	<a href="https://t.me/MyrnenkoMaksym">https://t.me/MyrnenkoMaksym</a> <a href="https://www.linkedin.com/in/maksym-myrnenko/">https://www.linkedin.com/in/maksym-myrnenko/</a>
<b>Посилання на електронні матеріали курсу</b>	<a href="https://mentor.khai.edu/course/">https://mentor.khai.edu/course/</a>		
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://khai.edu/files/uploads/vibirkovi/bakalavri/div-za-fakhom-2025/2/s_b_nmk-2_testuvannya_programnogo_zabezpechennya_div-za-fahom-2-s.pdf">https://khai.edu/files/uploads/vibirkovi/bakalavri/div-za-fakhom-2025/2/s_b_nmk-2_testuvannya_programnogo_zabezpechennya_div-za-fahom-2-s.pdf</a>		