


Програмування віртуальної реальності

Minor «Розробник ігрових додатків»

Спеціальність: усі спеціальності університету



Рівень вищої освіти	перший (бакалаврський)	
Статус дисципліни	вибіркова (Minor.Дисципліна 3)	
Обсяг дисципліни	150 годин / 5 кредитів ЄКТС	
Мова викладання	українська	
Анотація	<p>Мета. Отримання студентами знань про використання програмних засобів та комп'ютерної техніки для створення об'єктів віртуальної і доповненої реальностей.</p> <p>Завдання. Навчити студентів: базовим поняттям віртуальної і доповненої реальності, принципам використання пристроїв візуалізації і взаємодії для імерсивних середовищ, проектування та створення додатків віртуальної реальності, розробка додатків доповненої та розширеної реальності.</p> <p>Студент отримує знання щодо моделювання об'єктів та середовища у віртуальному просторі, базових принципів створення стереоскопічних зображень, а також оволодіння інструментальними засобами для створення програм, які формують аудіовізуальні образи для впливу на органи слуху і зору людини. Студент зможе застосовувати на практиці сучасні засоби і технології для створення віртуальної та доповненої реальності у різноманітних галузях</p>	
Пререквізити	Знання комп'ютерної графіки з OpenGL, 3D графіка та ігрові застосування в Unity, бажано знання алгоритмів та структур даних.	
Організація навчання	Види занять: лекції, практичні заняття. Форми здобуття освіти: денна, заочна, дистанційна, дуальна. Форми контролю: модульний контроль, іспит	
Кафедра	Інженерії програмного забезпечення (603)	
Факультет	Програмної інженерії і бізнесу	
Викладач		ПІБ Лучшев Павло Олександрович
		Посада доцент кафедри 603
		Вчене звання доцент
		Науковий ступінь кандидат технічних наук
		e-mail p.luchshev@khai.edu
		Веб-сторінка https://se.khai.edu/
Посилання на електронні матеріали курсу	https://mentor.khai.edu/course/view.php?id=8440	
Посилання на силабус	https://khai.edu/files/uploads/vibirkovyi/bakalavri/minor/s_b_usi_programuvannya-virtualnoyi-realnosti_minor-s.pdf	