




Навчальна дисципліна

Комп'ютерна графіка з OpenGL

Minor «Розробник ігрових додатків»

Спеціальність: усі спеціальності університету

Рівень вищої освіти	перший (бакалаврський)													
Статус дисципліни	вибіркова (Minor.Дисципліна 1)													
Обсяг дисципліни	150 годин / 5 кредитів ЄКТС													
Мова викладання	українська													
Анотація	<p>Мета. Отримання студентами базових знань, формування умінь та навичок розробки програм з використанням двох та трьохвимірної графіки.</p> <p>Завдання. Навчити студентів проектувати, розробляти та налагоджувати програми з використанням спеціалізованих засобів комп'ютерної графіки бібліотеки OpenGL.</p> <p>Студент отримує знання принципів роботи віконних програм, особливостей роботи з графічною бібліотекою OpenGL, математичних основ комп'ютерної графіки, особливості створення графічних програм в операційних системах Microsoft Windows.</p> <p>Студент зможе використовувати базові функціональні можливості системи OpenGL, створювати програми з використанням двох- і тривимірної графіки в операційних системах Microsoft Windows, створювати інтерактивні програми з використанням графіки та об'єктно-орієнтованого підходу розробки програмного забезпечення</p>													
Пререквізити	Знання основ програмування, геймдизайн: від ідеї до прототипу, бажано знання об'єктно-орієнтованого програмування													
Організація навчання	<p>Види занять: лекції, практичні заняття.</p> <p>Форми здобуття освіти: денна, заочна, дистанційна, дуальна.</p> <p>Форми контролю: модульний контроль, іспит</p>													
Кафедра	Інженерії програмного забезпечення (603)													
Факультет	Програмної інженерії та бізнесу													
Викладач		<table border="1"> <tr> <td>ПІБ</td> <td>Лучшев Павло Олександрович</td> </tr> <tr> <td>Посада</td> <td>доцент кафедри 603</td> </tr> <tr> <td>Вчене звання</td> <td>доцент</td> </tr> <tr> <td>Науковий ступінь</td> <td>кандидат технічних наук</td> </tr> <tr> <td>e-mail</td> <td>p.luchshev@khai.edu</td> </tr> <tr> <td>Веб-сторінка</td> <td>https://se.khai.edu/</td> </tr> </table>	ПІБ	Лучшев Павло Олександрович	Посада	доцент кафедри 603	Вчене звання	доцент	Науковий ступінь	кандидат технічних наук	e-mail	p.luchshev@khai.edu	Веб-сторінка	https://se.khai.edu/
ПІБ	Лучшев Павло Олександрович													
Посада	доцент кафедри 603													
Вчене звання	доцент													
Науковий ступінь	кандидат технічних наук													
e-mail	p.luchshev@khai.edu													
Веб-сторінка	https://se.khai.edu/													
Посилання на електронні матеріали курсу	https://mentor.khai.edu/course/view.php?id=8438													
Посилання на syllabus	https://khai.edu/files/uploads/vibirkovi/bakalavri/minor/s_b_usi_kompyuterna-grafika-z-opengl_minor-s.pdf													