


# Комп'ютерна 3D графіка та анімація

Minor «Основи дизайну у віртуальному просторі»

Спеціальності: усі спеціальності університету



<b>Рівень вищої освіти</b>	<i>перший (бакалаврський)</i>		
<b>Статус дисципліни</b>	<i>вибіркова (Minor.Дисципліна 4)</i>		
<b>Обсяг дисципліни</b>	150 годин/ 5 кредитів ЄКТС		
<b>Мова викладання</b>	<i>українська</i>		
<b>Що буде вивчатися (предмет вивчення)</b>	<p>Під час проходження курсу здобувачі отримають системне уявлення про особливості застосування 3D-графіки; придбають навички використання тримірного моделювання та візуалізації у вирішенні різних прикладних завдань за допомогою графічного 3D-редактора; придбають практичні навички створення тривимірних об'єктів та анімації, ефектів та відеомонтажу сцен.</p> <p>Комп'ютерний пакет, що використовується у даному курсі для закріплення теоретичних знань та набуття практичних навичок 3DSMax/ Blender</p>		
<b>Чому це цікаво/треба вивчати (мета)</b>	<p>Одна з найсучасніших сфер графічного дизайну – це напрям 3D-дизайну, що включають 3D-анімацію, 3D-презентації та дизайн інтер'єрів (макетів).</p> <p>Дисципліна спрямована на придбання здобувачем знань, вмінь та навичок використання арсеналу засобів моделювання та анімації тривимірного об'єкта при проектуванні у будь-якому безперервному середовищі «людина – світ»</p>		
<b>Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)</b>	<p>Після проходження курсу здобувач зможе збирати та аналізувати інформацію для обґрунтування дизайнерського проекту, застосовувати теорію і методику дизайну, фахову термінологію; аналізувати, стилізувати, інтерпретувати та трансформувати об'єкти для розроблення художньо-проектних вирішень; створювати об'єкти дизайну засобами проектно-графічного моделювання; оцінювати об'єкт проектування, технологічні процеси в контексті проектного завдання, формувати художньо-проектну концепцію; визначати функціональну та естетичну специфіку формотворчих засобів дизайну в комунікативному просторі; відобразити морфологічні, стильові та кольоро-фактурні властивості об'єктів дизайну</p>		
<b>Пререквізити</b>	Графічний WEB-дизайн		
<b>Кореквізити</b>			
<b>Організація навчання</b>	<p>Види занять: лекція, практичне (лабораторне) заняття</p> <p>Форми здобуття освіти: денна</p> <p>Форми контролю: поточний, модульний тестовий, іспит</p>		
<b>Кафедра</b>	Нарисної геометрії та комп'ютерного моделювання (406)		
<b>Факультет</b>	Ракетно-космічної техніки		
<b>Викладач</b>		<b>ПІБ</b>	<b>Дейнеко Жанна Валентинівна</b>
		Посада	доцент
		Вчене звання	доцент
		Науковий ступінь	кандидат технічних наук
		e-mail	<a href="mailto:z.deineko@khai.edu">z.deineko@khai.edu</a>
<b>Посилання на електронні матеріали курсу</b>	<a href="https://mentor.khai.edu/course/view.php?id=7879">https://mentor.khai.edu/course/view.php?id=7879</a>		
<b>Посилання на робочу програму (силабус)</b>			