



Навчальна дисципліна

## Архітектура програмного забезпечення (Web)

Minor «Web технології та дизайн»

Спеціальності: усі спеціальності університету

<b>Рівень вищої освіти</b>	<i>перший (бакалаврський)</i>
<b>Статус дисципліни</b>	<i>вибіркова (Minor.Дисципліна 4)</i>
<b>Обсяг дисципліни</b>	150 годин/ 5 кредитів ЄКТС
<b>Мова викладання</b>	<i>українська</i>
<b>Що буде вивчатися (предмет вивчення)</b>	Курс «Архітектура програмного забезпечення (Web)» У ході розробки застосунку важливо враховувати, як він обслуговуватиметься надалі. Слід продумати особливості додавання змін та редагування функціональності. Крім того, важливо розуміти, як зовнішні елементи інтерфейсу взаємодіють із внутрішніми процесами, і за якими принципами користувачі взаємодітимуть із програмою. У цьому допомагає архітектура програмного забезпечення
<b>Чому це цікаво/треба вивчати (мета)</b>	Архітектура розробки програмного забезпечення – це розроблена структура програми, яка включає визначення взаємодії компонентів інтерфейсу з внутрішніми процесами програми. Простіше кажучи, це своєрідний підхід, який визначає які функції за що відповідають та як вони взаємодіють між собою
<b>Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях.</li> <li>2. Знання та розуміння предметної області та розуміння професійної діяльності.</li> <li>3. Здатність проектувати, розробляти та використовувати засоби реалізації інформаційних систем, технологій та інфокомунікацій (методичні, інформаційні, алгоритмічні, технічні, програмні та інші).</li> <li>4. Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел</li> <li>5. Здатність забезпечити організацію обчислювальних процесів в інформаційних системах різного призначення з урахуванням архітектури, конфігурування, показників результативності функціонування операційних систем і системного програмного забезпечення</li> </ol>
<b>Пререквізити</b>	Web/UI/UX Design; Основи Web UI розробки(Front-End); Web-розробка (Back-End)
<b>Організація навчання</b>	Види занять: лекції, практичні/лабораторні заняття. Форми здобуття освіти: денна Форми контролю: іспит
<b>Кафедра</b>	105 – Кафедра інформаційних технологій проектування

<b>Факультет</b>	<b>№ 1 – Літакобудування</b>		
<b>Викладач</b>		<b>ПІБ</b>	<b>Бичок Максим Олександрович</b>
		<b>Посада</b>	асистент кафедри № 105
		<b>Вчене звання</b>	
		<b>Науковий ступінь</b>	
		<b>e-mail</b>	<a href="mailto:m.buchok@khai.edu">m.buchok@khai.edu</a>
		<b>Персональна сторінка</b>	<a href="https://t.me/maks_buchok">https://t.me/maks_buchok</a>
<b>Посилання на електронні матеріали курсу</b>	<a href="https://mentor.khai.edu/course/view.php?id=9527">https://mentor.khai.edu/course/view.php?id=9527</a>		
<b>Посилання на робочу програму (силабус)</b>	<a href="https://khai.edu/files/uploads/vibirkovi/bakalavri/minor/s_b_usi_arkhitektura-programnogo-zabezpechennya_minor-s.pdf">https://khai.edu/files/uploads/vibirkovi/bakalavri/minor/s_b_usi_arkhitektura-programnogo-zabezpechennya_minor-s.pdf</a>		