



## Графічний WEB-дизайн

Minor «Основи дизайну у віртуальному просторі»

Спеціальності: усі спеціальності університету

<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський)		
<b>Статус дисципліни</b>	вибіркова (Minor.Дисципліна 3)		
<b>Обсяг дисципліни</b>	150 годин/ 5 кредитів ЄКТС		
<b>Мова викладання</b>	українська		
<b>Що буде вивчатися (предмет вивчення)</b>	Студенти отримують теоретичних знання, спеціальні вміння і практичні навички з графічного Web-дизайну, переваги його використання в інформаційних системах, вивчають та засвоюють методи та засобів створення веб-сайтів, проєктують високоякісні інтерфейси, орієнтовані на користувача. Комп'ютерний пакет, що використовується у даному курсі для закріплення теоретичних знань та набуття практичних навичок - Figma/Wordpress		
<b>Чому це цікаво/треба вивчати (мета)</b>	WEB-дизайнер бере участь у формуванні віртуального інформаційного простору. Його спеціалізація – візуальна організація віртуального середовища спілкування, а також процес взаємодії людини з цим середовищем. Дисципліна спрямована на придбання здобувачем знань, вмінь та навичок використання арсеналу засобів гармонізації статичних, динамічних образотворчих та текстових фрагментів при проєктуванні WWW-сторінок.		
<b>Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)</b>	По закінченні курсу здобувач зможе збирати та аналізувати інформацію для обґрунтування дизайнерського проєкту; створювати об'єкти дизайну засобами проєктно-графічного моделювання; формувати художньо-проєктну концепцію; визначати функціональну та естетичну специфіку формотворчих засобів дизайну в комунікативному просторі; відображати стилеві та кольоро-фактурні властивості об'єктів дизайну; розробляти та представляти результати роботи у професійному середовищі; враховувати сучасні тенденції ринку, проводити дослідження ринку аналізувати, стилізувати, інтерпретувати та трансформувати об'єкти для розроблення художньо-проєктних вирішень; виконувати макетування і моделювання об'єктів дизайну, здійснювати композиційну побудову об'єктів дизайну.		
<b>Пререквізити</b>	Графічний дизайн в маркетинговій діяльності		
<b>Кореквізити</b>	Комп'ютерна 3-D графіка та анімація		
<b>Організація навчання</b>	Види занять: лекція, практичне (лабораторне) заняття Форми здобуття освіти: денна Форми контролю: поточний, модульний тестовий, іспит		
<b>Кафедра</b>	Нарисної геометрії та комп'ютерного моделювання (406)		
<b>Факультет</b>	Ракетно-космічної техніки		
<b>Викладач</b>		<b>ПІБ</b>	<b>Годунов Олександр Сергійович</b>
		<b>Посада</b>	ст. викладач
		<b>Вчене звання</b>	
		<b>Науковий ступінь</b>	
		<b>e-mail</b>	<a href="mailto:a.godunov@csn.khai.edu">a.godunov@csn.khai.edu</a>
<b>Посилання на електронні матеріали курсу</b>	<a href="https://mentor.khai.edu/course/view.php?id=7878">https://mentor.khai.edu/course/view.php?id=7878</a>		
<b>Посилання на робочу програму (силабус)</b>	<a href="https://khai.edu/assets/files/silabusi/Minor/406/rp_b_usi_grafichnij_veb_dizajn_minor-3.pdf">https://khai.edu/assets/files/silabusi/Minor/406/rp_b_usi_grafichnij_veb_dizajn_minor-3.pdf</a>		