


## Базовий курс для розробників VR



**Галузі знань:** 10 Природничі науки, 11 Математика та статистика, 12 Інформаційні технології, 13 Механічна інженерія, 14 Електрична інженерія, 16 Хімічна інженерія та біоінженерія, 17 Електроніка, автоматизація та електронні комунікації, 19 Архітектура та будівництво, 27 Транспорт

<b>Рівень вищої освіти</b>	<i>перший (бакалаврський)</i>
<b>Статус дисципліни</b>	<i>вибіркова</i>
<b>Обсяг дисципліни</b>	150 годин / 5 кредитів ЄКТС
<b>Мова викладання</b>	<i>українська</i>
<b>Що буде вивчатися (предмет вивчення)</b>	Дисципліна «Базовий курс для розробників VR» дозволяє опанувати фундаментальні основи щодо створення віртуальної реальності. Розберемося у VR гарнітурах та дізнаєтесь як працюють системи трекінгу. У практичному напрямку навчитесь інтегрувати VR-пристрої, створювати збірки та формувати просторове оточення
<b>Чому це цікаво/треба вивчати (мета)</b>	На сьогоднішній день технології віртуальної реальності тільки на початку свого розвитку. Це технологія майбутнього яка потребує все більше і більше спеціалістів для розробки. Основною метою дисципліни є засвоєння здобувачами основних принципів і фундаментальних навичок у сфері віртуальної реальності
<b>Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях.</li> <li>2. Знання та розуміння предметної області та розуміння професійної діяльності.</li> <li>3. Здатність проектувати, розробляти та використовувати засоби реалізації інформаційних систем, технологій та інфокомунікацій (методичні, інформаційні, алгоритмічні, технічні, програмні та інші).</li> <li>4. Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел</li> <li>5. Здатність забезпечити організацію обчислювальних процесів в інформаційних системах різного призначення з урахуванням архітектури, конфігурування, показників результативності функціонування операційних систем і системного програмного забезпечення</li> </ol>
<b>Пререквізити</b>	Знання з комп'ютерних наук, інформаційних систем та технологій, англійської мови
<b>Кореквізити</b>	
<b>Організація навчання</b>	Види занять: лекції, практичні заняття Форми здобуття освіти: денна Форми контролю: іспит

<b>Кафедра</b>	105 – Кафедра інформаційних технологій проектування		
<b>Факультет</b>	№ 1 – Літакобудування		
<b>Викладач</b>		<b>ПІБ</b>	<b>Биков Андрій Миколайович</b>
		<b>Посада</b>	асистент кафедри № 105
		<b>Вчене звання</b>	
		<b>Науковий ступінь</b>	
		<b>e-mail</b>	<a href="mailto:a.bykov@khai.edu">a.bykov@khai.edu</a>
		<b>Персональна сторінка</b>	<a href="https://t.me/bykov_a">https://t.me/bykov_a</a>
<b>Посилання на електронні матеріали курсу</b>	<a href="https://classroom.google.com/c/Njk1NzMxOTE4NjM1?cjc=jnqvj2l">https://classroom.google.com/c/Njk1NzMxOTE4NjM1?cjc=jnqvj2l</a>		
<b>Посилання на робочу програму (силабус)</b>			