



Опис навчальної дисципліни

Створення 3D графіки для комп'ютерних ігор

Галузі знань: 10 «Природничі науки», 11 «Математика та статистика», 12 «Інформаційні технології», 15 «Автоматизація та приладобудування», 16 «Хімічна та біоінженерія», 17 «Електроніка та телекомунікації», 19 «Архітектура та будівництво»

Рівень вищої освіти	перший (бакалаврський)		
Статус дисципліни	вибіркова		
Обсяг дисципліни	150 годин/ 5 кредитів ЄКТС		
Мова викладання	українська		
Анотація	Курс «Створення 3D графіки для комп’ютерних ігор» дозволяє опанувати базові знання щодо основ тривимірного моделювання та візуалізації. Дозволить орієнтуватися в інтерфейсі, розуміти різноманітні техніки моделювання та методи для більш швидкого створення моделей, створювати розгортки, а також матеріали і текстури. Опанувати основи анімації і ефектів: (дим, вода, частки). У практичному напрямку навчитися моделювати складні локації і моделі оточення для ігор, а також створювати асети за всіма правилами топології. Володіти інструментами скульптінга в для деталізації ігрових моделей і опрацювання персонажів. Створювати прості і складні текстури, а також запікати ці текстури для різноманітних завдань. Збирати сцену для ігрових движків (UnrealEngine, Unity), а також налаштовувати світло і шейдери в середині движка		
Пререквізити	Знання з комп’ютерних наук, інформаційних систем та технологій, англійської мови. Кількість студентів на лабораторних заняттях (12 осіб) обмежена наявністю обладнання		
Організація навчання	Види занять: лекції, практичні (лабораторні) заняття. Форми здобуття освіти: денна, заочна. Форми контролю: модульний контроль, залік		
Кафедра	Інформаційних технологій проектування		
Факультет	Літакобудування		
Викладач		ПІБ	Биков Андрій Миколайович
		Посада	асистент
		Вчене звання	
		Науковий ступінь	
		e-mail	a.bykov@khai.edu
		Персональна сторінка	https://t.me/bykov_a
Посилання на електронні матеріали курсу			
Посилання на робочу програму (силабус)	https://khai.edu/assets/files/silabusi/mat-tehn-blok/rp_b_nmk-2_stvorenniya-3d-grafiki-dlya-kompyuternih-igor_matem-tehn-blok.pdf		