




Навчальна дисципліна

3D скульптинг

Галузі знань: 10 Природничі науки, 11 Математика та статистика, 12 Інформаційні технології, 16 Хімічна інженерія та біоінженерія, 19 Архітектура та будівництво, 27 Транспорт (спеціальність 272 Авіаційний транспорт)

Рівень вищої освіти	перший (бакалаврський)													
Статус дисципліни	вибіркова (Дисципліна індивідуального вибору за фахом 4)													
Обсяг дисципліни	150 годин / 5 кредитів ЄКТС													
Мова викладання	українська													
Що буде вивчатися (предмет вивчення)	Дисципліна «3D скульптинг» дозволяє отримати знання щодо основ трьохвимірного скульптингу. Передбачає створення об'єктів за допомогою спеціалізованих додатків, які відтворюють традиційні техніки ліплення, що використовуються 3D художниками. За допомогою цього методу можливо створювати реалістичні моделі, які були б неможливими лише за допомогою 3D-моделювання і втілювати в життя найамбітніші проекти													
Чому це цікаво/треба вивчати (мета)	Завдяки 3D скульптингу можна експериментувати з різними конструкціями, матеріалами, формами та розмірами, доки не досягнете бажаного результату. Щоб ще більше вдосконалити творчий процес, багато програм для скульптури дозволяють додавати текстури та кольори, роблячи 3D-скульптинг більш реалістичним процесом													
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	<ol style="list-style-type: none"> Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях. Знання та розуміння предметної області та розуміння професійної діяльності. Здатність проектувати, розробляти та використовувати засоби реалізації інформаційних систем, технологій та інфокомунікацій (методичні, інформаційні, алгоритмічні, технічні, програмні та інші). Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел 													
Пререквізити	Знання з комп'ютерних наук, інформаційних систем та технологій, англійської мови													
Кореквізити														
Організація навчання	Види занять: лекції, практичні заняття Форми здобуття освіти: денна Форми контролю: іспит													
Кафедра	105 – Кафедра інформаційних технологій проектування													
Факультет	№1 – Літакобудування													
Викладач		<table border="1"> <tr> <td>ПІБ</td> <td>Биков Андрій Миколайович</td> </tr> <tr> <td>Посада</td> <td>асистент кафедри №105</td> </tr> <tr> <td>Вчене звання</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Науковий ступінь</td> <td></td> </tr> <tr> <td>e-mail</td> <td>a.bykov@khai.edu</td> </tr> <tr> <td>Персональна сторінка</td> <td>https://t.me/bykov_a</td> </tr> </table>	ПІБ	Биков Андрій Миколайович	Посада	асистент кафедри №105	Вчене звання		Науковий ступінь		e-mail	a.bykov@khai.edu	Персональна сторінка	https://t.me/bykov_a
ПІБ	Биков Андрій Миколайович													
Посада	асистент кафедри №105													
Вчене звання														
Науковий ступінь														
e-mail	a.bykov@khai.edu													
Персональна сторінка	https://t.me/bykov_a													
Посилання на електронні матеріали курсу	https://classroom.google.com/c/Njk1ODM4Mzk1Mzgw?cjc=jw7rkm7													
Посилання на робочу програму (силабус)														