

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
Національний аерокосмічний університет
ім. М. Є. Жуковського
«Харківський авіаційний інститут»

ЗАТВЕРДЖУЮ

Голова приймальної комісії
Національного аерокосмічного
університету ім. М.Є. Жуковського
«Харківський авіаційний інститут»



Олексій ЛИТВИНОВ

_____ 2025 р.

**ПРОГРАМА
ВСТУПНОГО ВИПРОБУВАННЯ**

для здобуття освітнього ступеня магістра
за освітньо-професійною програмою
зі спеціальності

F2 Інженерія програмного забезпечення
(шифр та найменування)

(освітня програма Інженерія програмного забезпечення)
(найменування)

у 2025 році

Харків
2025

ВСТУП

Вступне випробування для здобуття освітнього ступеня магістра за освітньо-професійною програмою зі спеціальності F2 «Інженерія програмного забезпечення»

(шифр і найменування)

(освітня програма Інженерія програмного забезпечення)

(найменування)

відбувається відповідно до «Правил прийому на навчання до Національного аерокосмічного університету ім. М. Є. Жуковського «Харківський авіаційний інститут» в 2025 році» у формі індивідуального письмового фахового іспиту, який приймає фахова екзаменаційна комісія з певної спеціальності (освітньої програми), склад якої затверджується наказом ректора Університету.

До фахового іспиту входять питання за темами:

- «Архітектура та проектування програмного забезпечення»
- «Основи програмної інженерії»
- «Бази даних»

Перелік питань за темами наведений у програмі.

Критерії оцінювання знань

1. Результат фахового іспиту визначається за шкалою від 100 до 200 балів.
2. Екзаменаційний білет складається з 40 закритих тестових завдань (по 10 завдань із тем «Аналіз вимог до програмного забезпечення» і «Бази даних», 20 завдань із теми «Архітектура та проектування програмного забезпечення»). Серед запропонованих у білеті відповідей на тестові завдання вступнику слід обрати одну правильну відповідь. Правильна відповідь на тестове завдання оцінюється у 3 бали, неправильна – у 0 балів. Результат фахового іспиту розраховується за формулою: $80+k*n$, де k – кількість балів за правильну відповідь на питання, n – кількість правильних відповідей).

3. Якщо вступник отримав менше ніж 100 балів, то вважається що він не склав іспит і до участі в конкурсі не допускається.

1 Питання за темою «Архітектура та проектування програмного забезпечення»

1. Призначення і основна мета дисципліни архітектура програмного забезпечення.
2. Основні принципи проектування архітектури програмного забезпечення.
3. Типова архітектура програми. Основні рівні архітектури, їх призначення.
4. Шаблони проектування, їх класифікація та призначення.
5. Багатопоточність і особливості її використання в програмному забезпеченні.
6. Шаблони проектування (Design pattern), їх класифікація та призначення.
7. Структурні шаблони проектування (Structural design patterns).
8. Поведінкові шаблони проектування (Behavioral design patterns).
9. Шаблони паралельного програмування (Concurrency design patterns).
10. Породжуючі шаблони проектування (Creational design patterns).
11. Призначення механізму маршалінга (marshalling) в COM-технології.
12. Основні принципи ідентифікації і реєстрації серверів в COM-технології.
13. Особливості взаємодії клієнта і COM-сервера, реалізованого у вигляді модуля DLL.
14. Особливості взаємодії клієнта і COM-сервера, реалізованого у вигляді модуля EXE.
15. Призначення механізму апартментів (apartments) в COM-технології.

Література

1. Табунщик Г. В. Проектування та моделювання програмного забезпечення сучасних інформаційних систем / Г. В. Табунщик, Т.І. Каплієнко, О.А. Петрова – Запоріжжя : Дике Поле, 2016. – 250 с.
http://eir.zntu.edu.ua/bitstream/123456789/1824/1/Tabunshchik_Software_Design.pdf
2. Designing Applications on the .NET Platform. Application Architecture Guide 2.0 patterns & practices / J.D. Meier, Alex Homer, David Hill, Jason Taylor, Prashant Bansode, Lonnie Wall, Rob Boucher Jr, Akshay Bogawat – Microsoft press, – 381 р.
3. Опорний конспект лекцій. Архітектура та проектування програмного забезпечення.

2 Питання за темою «Основи програмної інженерії»

1. Стандартизація і стандарти в програмній інженерії.

2. Життєвий цикл програмного продукту.
3. Модель життєвого циклу MSF.
4. Модель життєвого циклу RUP.
5. Модель життєвого циклу XP.
6. CASE-технології.
7. Аналіз вимог як складова життєвого циклу програмного продукту.
8. Проектування як складова життєвого циклу програмного продукту.
9. Кодування як складова життєвого циклу програмного продукту.
10. Тестування та налагодження як складові життєвого циклу програмного продукту.
11. **Управління програмним проектом.**
12. **Організація командної роботи.**
13. Вимоги до керівника програмного проекту.
14. Управління командою проекту.
15. **Планування та контроль проекту.** Управління ризиками. Інструментальні засоби керування проектом

Література

1. Трофименко О. Г., Манаков С. Ю., Ларін Д. Г. Основи програмної інженерії : навч.-метод. посібник [Електронне видання] / О. Г. Трофименко, С. Ю. Манаков, Д. Г. Ларін. – Одеса : Фенікс, 2024. – 197 с.
2. Основи програмної інженерії: навчальний посібник / Є. О. Зайцев – К.: КНТЕУ, 2017. – 423 с.
3. Інженерія програмного забезпечення: Посібник для студентів вищих навчальних закладів / І. Л. Бородкіна, Г. О. Бородкін ; М-во освіти і науки України, Національний університет біоресурсів та природокористування України. – Київ: , 2018. – 251 с.
4. Петрик М.Р. Моделювання програмного забезпечення : науково-методичний посібник / М.Р. Петрик, О.Ю. Петрик – Тернопіль : Вид-во ТНТУ імені Івана Пулюя, 2015. – 200 с.
5. Лавріщева К.М. Програмна Інженерія. – К. – 2008. – 319 с.

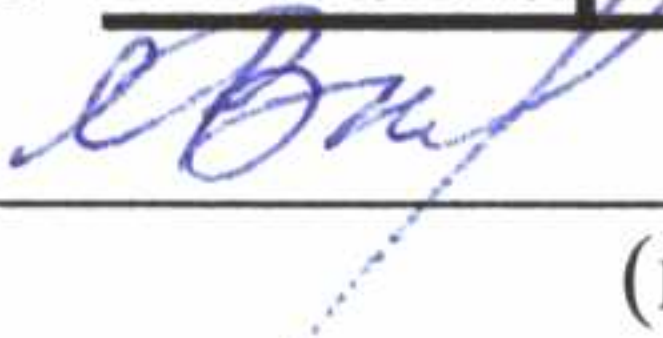
3 Питання за темою «Бази даних»

1. Архітектури баз даних і особливості їх застосування
2. Модель «Сутність – зв'язок» і її використання у базах даних
3. Цілі і методи нормалізації даних
4. Цілі і методи денормалізації даних
5. Цілісність бази даних, методи і засоби її забезпечення
6. Мова визначення даних (Data definition language) і її використання для побудови баз даних
7. Мова маніпулювання даними (Data manipulation language) і її використання у базах даних
8. Транзакції і їх використання у базах даних
9. Збережені процедури й особливості їх використання у базах даних
10. Тригери і їх використання у базах даних
11. Методи забезпечення безпеки баз даних
12. Методи і засоби забезпечення доступу до баз даних з алгоритмічних мов високого рівня
13. Організація багатокористувацького доступу до баз даних
14. Методи рефакторингу баз даних
15. Методи підвищення продуктивності баз даних

Література

1. MySQL® Notes for Professionals book [Електронний ресурс]. – Доступ:<https://books.goalkicker.com/MySQLBook/> [Електронний ресурс]].
2. MySQL Workbench [Електронний ресурс]. – Доступ: https://docs.oracle.com/cd/E17952_01/workbench-en/workbench-en.pdf p.460
3. MySQL Tutorial [Електронний ресурс]. – Доступ: <https://www.techonthenet.com/mysql/index.php>
4. SQL Tutorial [Електронний ресурс]. – Доступ: <https://www.w3schools.com/sql/default.Asp>

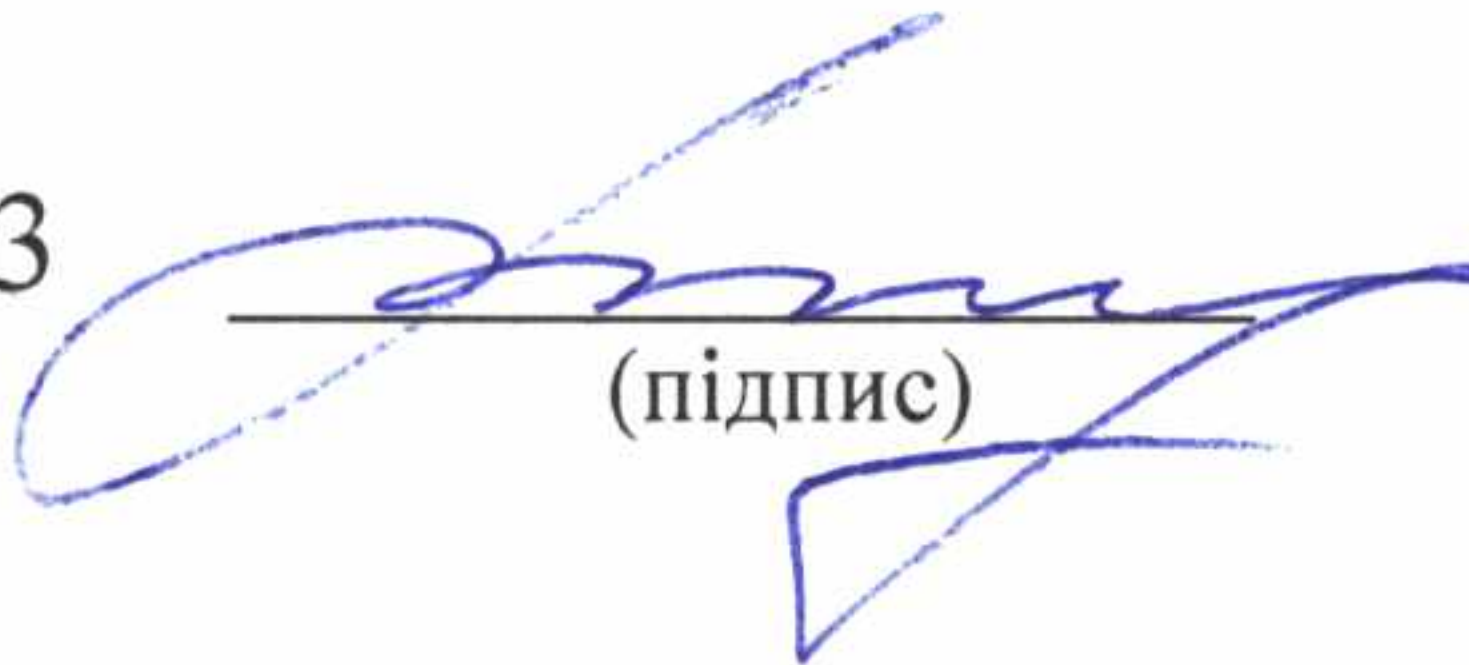
Гарант освітньої програми Інженерія програмного забезпечення


(підпис)

Ліна ВОЛОБУЄВА
(ініціали та прізвище)

Програму розглянуто й узгоджено на випусковій кафедрі 603
Протокол № 6 від 24 .01.2025 р.

Завідувач кафедри 603


(підпис)

Ігор ТУРКІН
(ініціали та прізвище)

Програму вступного випробування для здобуття освітнього ступеня магістра зі спеціальності **F2 «Інженерія програмного забезпечення»** (освітня програма **Інженерія програмного забезпечення**) узгоджено науково-методичною комісією Національного аерокосмічного університету ім. М.Є. Жуковського «Харківський авіаційний інститут» з галузей знань «Математика та статистика», «Інформаційні технології», «Автоматизація та приладобудування», «Хімічна та біоінженерія», «Електроніка та телекомунікації», «Природничі науки», «Архітектура та будівництво» (НМК 2).

Протокол № 8 від 14 .03.2025 р.

Голова НМК 2
к.т.н., доц.



Дмитро КРИЦЬКИЙ